

**Atividade referente a aula VI**

1. Através do projeto da atividade anterior, agora vamos implementar a nossa tela principal
   1. Crie uma classe Chamado principal
   2. implemente um menu que chame a tela de cadastro de Cliente e uma opção para sair.
   3. Altere o botão sair da tela de cadastro para não fechar mais a aplicação e sim fechar a tela de cadastro, voltando assim para a tela principal.

